



Offre d'emploi : 2^{ème} Ingénieur (4^{ème} classe)

Reformar, un organisme oeuvrant dans la gestion de navires et d'équipements scientifiques est présentement à la recherche d'un 2^e ingénieur (4^e classe) afin de compléter son équipe grandissante. Il s'agit d'un poste permanent dont les opérations se dérouleront sur les navires scientifiques Coriolis II et Lampsilis.

Responsabilités :

- L'entretien, la maintenance et la propreté de tous les locaux des machines comme indiqué par le chef ingénieur;
- Se familiariser avec toutes les procédures de la salle des machines et les exigences du fonctionnement de toutes les machines mécaniques et électriques, valves et pompes;
- Être responsable de la sécurité et le bon fonctionnement de la propulsion et les machines auxiliaires et donner des réponses rapides et précises aux commandes de moteurs reçus de la passerelle de navigation;
- Effectuer l'entretien de l'équipement du navire à l'aide du programme de maintenance préventive (SINEX);
- Étudier les fonctions et responsabilités du chef ingénieur en vue d'une future promotion; et
- Toutes autres tâches connexes requises au bon fonctionnement de l'organisation.

Compétence recherchées :

- Leadership et résolution de problèmes;
- Respect des échéanciers et gestion des priorités;
- Dynamisme; et
- Autonomie / Polyvalence.

Exigences et formations :

- Brevet Canadien de mécanicien de marine de 4^e classe moteur;
- Brevets Canadien de Formation d'Urgence en Mer (FUM) valide (obtenus dans les 5 dernières années);
- Brevet Canadien - Personnel du bâtiment ayant des responsabilités en matière de sûreté;
- Certificat médical valide de Transport Canada; et
- Bilinguisme (anglais/français) un atout.

Conditions d'emploi :

- Poste permanent; et
- Adhésion au programme REER.

Les personnes intéressées à poser leur candidature doivent faire parvenir leur curriculum vitae à ops@reformar.ca

*Le masculin est utilisé sans aucune discrimination dans le but d'alléger le texte
Seules les personnes retenues seront contactées en entrevue.*